

Pushing the boundaries

**3D Pioneers
Challenge
Regularien
2020**

rapid.tech
3D CONFERENCE
EXHIBITION
NETWORKING



Freistaat
Thüringen
Ministerium
für Wirtschaft, Wissenschaft
und Digitale Gesellschaft



3D Pioneers Challenge

Fokus 2020

Bewerben Sie sich jetzt zum internationalen Design-Wettbewerb für **additive Fertigungstechnologien!**

Einzigartig in ihrer Struktur richtet sich die **3DPC** bereits zum fünften Mal als die internationale Plattform für Pioniere im 3D Druck in gleich mehreren Disziplinen an Gestalter, die mit 3D-Druck Neuland beschreiten, die gesamte Wertschöpfungskette additiver Technologien in Betracht ziehen und die wichtigen Strömungen spüren. Der Wettbewerb adressiert weltweit Spezialisten, die über den Tellerrand hinausschauen - **pushing boundaries!**

Wir schreiben das Jahr 2020...

Zukunftsvisionen skizzierten unser aktuelles Heute schon früh als eine beeindruckende Ära, in der technische Errungenschaften und intelligente Objekte den Menschen unterstützen, mit ihrer Umgebung interagieren und die Welt bereichern.

Im Heute angekommen sind 3D Druck, Materialinnovationen, Künstliche Intelligenz oder Robotik längst Fokus in Forschung, Industrie und Gesellschaft.

Produkte werden überdacht, virtuell entwickelt und simuliert.

Sie erhalten eine imposante neue Ästhetik und Effizienz in ihrer Performance.

Jüngste Entwicklungen, beispielsweise im Bereich des Bioprinting oder auch in gedruckter Elektronik bis hin zu Softrobotik oder dem Drucken im Großformat, sind inspirierend. Darüber hinaus forschen Pioniere in Nanomaterialien oder gestalten formverändernde Produkte und entwickeln damit den smarten 4D-Druck.

In der nachhaltigen sowie industrietauglichen Gestaltung von Morgen ist interdisziplinäres Handeln und kreatives Querdenken der Schlüssel zu Innovationen – Advanced Manufacturing.

3DPC 2020, be part of the future - push the boundaries. **Apply now!**

Disziplinen

Für den Wettbewerb sind folgende Disziplinen ausschlaggebend:

Design	MedTech	Digital
FashionTech	Material	Nachhaltigkeit
Architektur	Mobilität	Elektronik

Auszeichnung

Special Mention by Autodesk
„Autodesk Technology Centers Residency program“

Best student project

Weitere Preise unserer Partner

Die **3DPC** ist in diesem Jahr erneut mit einem **Preisgeld** in Höhe von insgesamt **35.000 EUR** dotiert, mit freundlicher Unterstützung des Thüringer Ministeriums für Wirtschaft, Wissenschaft und Digitale Gesellschaft.

Autodesk bietet die Gelegenheit, an seinem renommierten „Autodesk Technology Centers Residency program“ in Nordamerika in San Francisco, Boston oder Toronto teilzunehmen.

Das Residency Program in den **Autodesk Technology Center** verfügt über offene Workspaces für Teams aus Industrie, von Hochschulen und für Startups mit zukunftsweisenden Projekten in den Bereichen Bauwesen, Fertigung sowie Neue Technologien.

Der „MakerBot Replicator+“ wird an die beste studentische Arbeit **MakerBot** vergeben.

Jeder Gewinner erhält

- „NetFabb Lizenzen“ und „Fusion 360 Lizenzen“ von **Autodesk**,
- sowie ein „The 3D Printing Handbook, technologies, design and applications“ von **3D Hubs**.
- Der Verlag für Architektur und Design **av edition** stellt Buchpreise zur Verfügung.

Das Preisgeld sowie die Preise der Partner werden kategorieübergreifend vergeben. Die Entscheidung obliegt der Jury.

Die Projekte der Finalisten werden auf der **Rapid.Tech 3D** in Erfurt (**5.-7. Mai 2020**) auf einer Sonderfläche als **Ausstellung** präsentiert.

Die Finalisten werden zur 3D Pioneers Challenge **Preisverleihung** im Rahmen des Galaabends am **6. Mai 2020** in Erfurt eingeladen. Ein Erscheinen der Finalisten zur Preisverleihung ist erwünscht.

Im Anschluss geht die Ausstellung der Finalisten für ein Jahr auf **Roadshow** zu internationalen Veranstaltungen.

Teilnehmer

Eingeladen sind **Students** (Studierende) und **Young Professionals** (Junge Büros - weniger als drei Jahre am Markt) sowie **Professionals** (Büros, die bereits länger als drei Jahre am Markt sind und GmbHs, unabhängig vom Gründungszeitpunkt) aller gestaltenden und technischen Ausrichtungen, sowie aus Automotive, Programmierung, Forschung und Medizin, eben all jene die sich AM bedienen. Vom bereits Veröffentlichten bis zum neuartigen Projekt darf alles eingereicht werden. Es können auch Beiträge angemeldet werden, die in Gruppenarbeit erstellt worden sind.

Fachjury

Die internationale, hochkarätig besetzte Jury setzt sich aus Experten der diesjährigen Disziplinen zusammen.

Stefanie Brickwede_Deutsche Bahn
Diana Drewes_Haute Innovation
Prof. Dr. Claus Emmelmann_Fraunhofer IAPT
Arno Held_AM Ventures
Marco Kormann_adidas AG
Prof. Dr. Manuel Kretzer_Hochschule Anhalt, Dessau
Andrej Kupetz_Rat für Formgebung
Sonita Lontoh_HP 3D Printing Business
Ross Lovegrove_Lovegrove Studio
Dr. Cora Lüders-Theuerkauf_Medical goes Additive
Prof. Shlomo Magdassi_Hebrew University of Jerusalem
Dr. Marco Nock_EOS GmbH, Innovation Management
Silvia Olp_aed e.V., Architecture, Engineering and Design
Jessica Rosenkrantz_Nervous System
Prof. Patrik Schumacher_Zaha Hadid Architects
Vanessa Sigurdson_Autodesk Technology Centers
Dr. Dirk Simon_FARSOON Europe
Joachim Stumpp_raumPROBE
Andreas Velten_IFA3D Medical Solutions
Christoph Völcker_Würth Innovation Lab Advanced Manufacturing

Bewertungs- kriterien

Es obliegt der unabhängigen Jury, wie das Preisgeld und die Preise aufgeteilt werden.

Für die Endausscheidung ist die Berücksichtigung aktueller Themen sowie mittel- und langfristiger Trends ausschlaggebend. Ein weiterer Fokus liegt auf interdisziplinären Arbeiten und der Kombination unterschiedlicher Technologien.

Die ausgewählten Einreichungen werden als **3DPC 2020 Finalisten** auf der **Rapid.Tech 3D** in Erfurt ausgestellt.

Alle Einreichungen werden in einem nicht öffentlichen, mehrstufigen Auswahlverfahren juriiert. In einer Vorabjurysitzung werden alle eingereichten Projekte unter Anbetracht eines selbsterklärenden Kurzfilms, Bildmaterials, Beschreibung und Begründung der Besonderheiten des Entwurfs betrachtet und für die Finalausstellung ausgewählt. Die finale Jurysitzung findet während der Rapid.Tech 3D in Erfurt statt. Die Exponate samt aller notwendigen einzureichenden Informationen der Finalisten sind hierfür entscheidend. Unter Ausschluss der Öffentlichkeit wählt die Jury die Gewinner. Stets in Anbetracht folgender Bewertungskriterien:

Umsetzung

- Herstellung auf Basis additiver Verfahren
- Materialgerechte Gestaltung
- Ökologische Aspekte
- Digitale Wertschöpfungssysteme

Konzeption, Gestaltung

- Konzeptionelle Qualität (Inhalt, Neuartigkeit, Innovationsgrad, Produktbestimmung)
- Gestalterische Qualität (Schöpfungshöhe, durchgängiges und ästhetisches Gestaltungsprinzip, Ergonomie)

Relevanz

- Gesellschaftliche Relevanz (soziale Aspekte, Sinnstiftung)
- Zukunftsfähigkeit des Vorhabens/Projekts
- Auseinandersetzung mit dem aktuellen Stand der Technik/Stand des Wissens
- Nachhaltigkeit

Die Jury berücksichtigt außerdem, ob es sich um Einreichungen von Students, Young Professionals oder Professionals handelt.

Termine

November 2019

1. März 2020

5.-7. Mai 2020

6. Mai 2020

für ein Jahr

Start der Ausschreibung

Ende der Einreichungsfrist

Ausstellung der Finalisten im Rahmen der
Rapid.Tech 3D, Messe Erfurt

Galaabend mit Prämierung

Roadshow auf internationalen Veranstaltungen

Anmeldung

Unvollständige Anmeldungen und Einreichungen können im mehrstufigen Juryverfahren für die Auswahl der Finalisten nicht berücksichtigt werden.

Die Anmeldung erfolgt mit der Einreichung des Beitrags bis spätestens zur Einreichungsfrist am **1. März 2020**.

Pro Einreicher sind bis zu **drei** Beiträge gestattet. Ein bereits veröffentlichter Entwurf darf nicht älter als fünf Jahre sein. Beiträge, die es zur 3DPC 2016, 2017, 2018 und 2019 ins Finale geschafft haben, können nicht nochmals eingereicht werden.

Für den Zugang zum Anmeldeformular benötigt der Teilnehmer einen Account / Benutzerkonto, welchen er selbst auf **www.3dpc.io** unter „Registrieren“ generieren kann. Bis zum Ablauf der Einreichungsfrist können durch „Anmelden“ unter „Meine Projekte“ die Einreichungen zwischengespeichert und jederzeit bearbeitet und vervollständigt werden. Nach Ende der Einreichungsfrist ist dies nicht mehr möglich.

Besteht bereits ein Benutzerkonto stellen Sie Projekte für 2020 bitte hierüber ein. Haben Sie Ihren Zugang verlegt, schreiben Sie bitte eine kurze E-Mail an **info@3dpc.io** mit Angabe Ihres Benutzernamens (Username).

Bei jeder Korrespondenz ist der Projekt- und Benutzername anzugeben.

Einreichung

Jeder Beitrag muss einzeln unter „Meine Projekte“ im Benutzerkonto angelegt werden. Bitte füllen Sie pro Wettbewerbsbeitrag das Online-Anmeldeformular vollständig aus und laden Sie jeweils alle notwendigen Daten hoch- siehe unten.

Achten Sie auf die geforderten Dateigrößen und Formate bzw. Textlängen, da ansonsten ein korrektes Verarbeiten und Hochladen der Daten nicht möglich ist.

Wenn es Probleme beim Upload gibt, schreiben Sie uns eine E-mail an **info@3dpc.io**. Ggf. können Sie dann Daten per wetransfer senden.

Eine jede Einreichung besteht zwingend aus folgenden Teilen:

- Vollständig digital ausgefülltes **Anmeldeformular**
- **Projektbeschreibung** (1000 Zeichen, in Deutsch/Englisch) und
- **Kurzbeschreibung** (150 Zeichen, in Deutsch/Englisch)

Via Upload pro Projekt

Bitte bezeichnen Sie jede hochzuladende Datei mit dem Titel Ihres Beitrags.

- 1 aussagekräftiges **Foto/Rendering** (.jpg, 2480 x 1748 px, Querformat, einheitlicher Hintergrund)
- Produzierbare **3D-Daten** der eingereichten Entwürfe (.stl/.iges /.step)
- Ein selbsterklärender **Kurzfilm** (max. 60 Sekunden, sofern Kommentare notwendig bitte nur in Textform auf Englisch, nicht gesprochen / gerne lizenzfreie Hintergrundmusik) in zwei Formaten:
 - Full HD 3:2 (für Präsentation auf iPad zur VR-Ausstellung)
 - Full HD 16:9 (für Präsentation über Beamer am Galaabend)

Im Benutzerkonto Upload

- ggf. Nachweis Immatrikulation, Studien- oder Ausbildungsabschluss

Liegt ein produziertes **Modell** Ihres Beitrags vor, sollte es bei Finalteilnahme direkt an die Messe Erfurt gesendet werden. (Termin wird rechtzeitig bekannt gegeben.) Liegt kein Modell vor, kann für die Ausstellung durch die Partner von 3DPC ein Prototyp produziert werden (für den Teilnehmer kostenfrei).

Bitte lesen Sie die Teilnahmebedingungen/AGB.

Veranstalter

Messe Erfurt GmbH
Rapid.Tech 3D
www.rapidtech-3d.de

d.sign21
www.d-sign21.de

3DPC
www.3dpc.io

In enger Kooperation mit der Messe Erfurt, **Rapid.Tech 3D**, organisiert d.sign21 die **3D Pioneers Challenge**.

Die **Rapid.Tech 3D** ist der europäische Leitkongress mit Fachaussstellung im Bereich des Additive Manufacturing. Unter dem Motto „Understanding, Seeing, Experiencing.“ kommen vom 5. bis 7. Mai 2020 Entwickler, Anwender und Experten aus der Szene zusammen, um sich über Fortschritt und Fachwissen in der additiven Fertigung zu informieren und auszutauschen. Mit anwendernahen Vorträgen im Fachkongress, der 3D Printing Conference, zahlreichen Möglichkeiten zum Networking sowie über 200 Ausstellern im Rahmen der Fachaussstellung ist die Rapid.Tech 3D ein hochkarätiger Branchentreff, der in dieser Form einmalig ist. Zur 17. Auflage 2020 werden in Erfurt mehr als 5.000 internationale Fachbesucher und Kongressteilnehmer erwartet.

Das Büro für Gestaltung und Consulting ist erfahrener Konzepter und Organisator von Design Challenges. Mit der Expertise in Gestaltung, additiven Technologien und weltweitem Netzwerk unterstützt das Büro die **3D Pioneers Challenge**.

3DPC - die internationale Plattform für Pioniere im 3D Druck, ist mit dem Wettbewerb für additive Fertigungsverfahren Schnittstelle für alle Enthusiasten, die sich mit neuen Technologien befassen und sich dabei dem 3D-Druck bedienen.

Partner

Thüringer Ministerium für
Wirtschaft, Wissenschaft und
Digitale Gesellschaft

www.thueringen.de/th6/tmwwdg/

3Druck.com
3dbpm
3D Hubs
3D natives
aed e.V., Architecture, Engineering and Design
AI People
ALL3DP
AMVentures
Autodesk
av edition
canto
eos GmbH
designspotter
Deutsche Bahn
Farsoon Europe
FIT AG
Fraunhofer IAPT
Haute Innovation
hp Inc.
MakerBot
materialise
Medical goes Additive e.V.
Mobility goes Additive e.V.
ndion_News on Design
Rat für Formgebung
raumPROBE
Stratasys
Studio Deussen
Verband 3DDruck e.V.

www.3druck.com
www.3dpbm.com
www.3dhubs.com
www.3dnatives.com
www.aed-stuttgart.de
www.aipeople.eu
www.all3dp.com
www.amventures.com
www.autodesk.com
www.avedition.de
www.canto-web.de
www.eos.info
www.facebook.com/Designspotter
www.deutschebahn.com
www.farsoon.com
www.pro-fit.de
www.iapt.fraunhofer.de
www.haute-innovation.com
www.hp.com
www.makerbot.com
www.materialise.com
www.medicalgoesadditive.com
www.mobilitygoesadditive.com
www.ndion.de
www.german-design-council.de
www.raumprobe.de
www.stratasys.com
www.tim-deussen.de
www.verband3ddruck.berlin

Teilnahme- gebühren und Zahlungs- bedingungen

Kostenfreie Teilnahme für:

Students und **Young Professionals**, deren Studien- oder Ausbildungsende nicht länger als drei Jahre zurückliegt sowie **Aussteller der Rapid.Tech 3D 2020**.

Teilnahmegebühren in Höhe von 250 EUR pro Einreichung für:

Professionals (Büros, die bereits länger als drei Jahre am Markt sind sowie GmbHs, unabhängig vom Gründungszeitpunkt.

Die Kosten gelten zuzüglich der gesetzlichen Mehrwertsteuer.

Es fallen keine weiteren Gebühren an. Dies gilt auch für weitere Präsentationen, Dokumentationen und Veröffentlichungen.

Haftung Versicherung

Die Ein- und Rücksendung der Arbeiten erfolgt auf Kosten und Risiko der Teilnehmenden. Der Auslober und der Organisator lehnen jede Haftung ab. Die Objekte müssen sicher verpackt sein und Verpackungsmaterial muss mitgeliefert sein. Wenn möglich keine „Verpackungschips“.

Rechtliche Rahmen- bedingungen

Die Teilnehmer sind für die Wahrung der Schutzrechte an ihren Entwürfen selbst verantwortlich und versichern, dass durch ihre Teilnahme am Wettbewerb und die Veröffentlichung der Wettbewerbsergebnisse in Druckunterlagen, Ausstellung und Pressemitteilungen keine Rechte von Dritten verletzt werden. Sie stellen alle hierfür erforderlichen Unterlagen kostenlos bereit. Das Urteil der Jury ist bindend. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte den AGB.

DSGVO

Die Datenschutzerklärung gemäß DSGVO kann jederzeit unter www.3dpc.io/de/privacy eingesehen werden.

© 2020

3D Pioneers Challenge

Völcker & Völcker GbR

Simone und Christoph Völcker

Fronhof 2/1

70378 Stuttgart

info@3dpc.io

www.3dpc.io

Tel: +49 (0) 711 477 2748-0

Fax: +49 (0) 711 658 44 99

Allgemeine Geschäfts- bedingungen

Teilnahme- bedingungen

Wettbewerb 3D Pioneers Challenge

§1 Allgemein

§1.1

Die Allgemeinen Geschäftsbedingungen gelten für Wettbewerbe, die von d.sign21 organisiert werden. (d.sign21 ist das Label der Völcker&Völcker GbR, vertreten durch die Geschäftsführerin Dipl.-Ing. (FH), M.A. Simone Völcker und den Geschäftsführer Dipl.-Ing. (FH), M.A. Christoph Völcker, Fronhof 1, 70378 Stuttgart, Deutschland, E-Mail: info(at)d-sign21.de, Telefon: +49 711 477 2748-0). d.sign21 wird im folgenden Organisator genannt.

Für die 3D Pioneers Challenge ist die Messe Erfurt GmbH, vertreten durch den Geschäftsführer Michael Kynast, exklusiver Lizenznehmer und lobt den Wettbewerb auf der Rapid.Tech 3D aus. (Messe Erfurt GmbH, Gothaer Straße 34, 99094 Erfurt, Deutschland, E-Mail: info(at)messe-erfurt.de, Telefon +49 361 400 -0). Die Messe Erfurt GmbH wird im folgenden Auslober genannt.

§1.2

Die Teilnahme unterliegt den vorliegenden Teilnahmebedingungen. Mit der Teilnahme am Wettbewerb 3D Pioneers Challenge des jeweiligen Jahres erkennen die Teilnehmer die unter §1 ff. aufgeführten Teilnahmebedingungen als verbindlich an.

§ 1.3

Mit der Registrierung auf www.3dpc.io akzeptiert der Teilnehmer die Teilnahmebedingungen und Allgemeinen Geschäftsbedingungen sowie Datenschutzerklärungen und Datenschutzhinweise über die Verarbeitung von personenbezogenen Daten durch Völcker & Völcker GbR gemäß EU-Datenschutz-Grundverordnung für "Natürliche Personen" (DSGVO).

§1.4

Die Teilnahme erfolgt ausschließlich online im Internet. Die Regularien des jeweiligen Jahres stehen auf der Internetseite www.3dpc.io zum Download bereit.

§2 Wettbewerb

Die 3D Pioneers Challenge adressiert weltweit Spezialisten, die über den Tellerrand hinausschauen - pushing boundaries! Für die Endausscheidung sind die Berücksichtigung aktueller Themen sowie mittel- und langfristiger Trends ausschlaggebend, die neue Technologien verknüpfen und praktische Anwendungen geben, sie in bestehende Prozesse einbinden, die gesamte Wertschöpfungskette additiver Technologien in Betracht ziehen oder zukunftsweisende Konzepte gestalten.

Fokussiert werden "verticals" - also alle wichtigen Disziplinen, die den 3D-Druck für sich nutzen und wegweisend für additive Fertigungsverfahren sind. Jährlich werden ein Preisgeld und verschiedene Sachpreise ausgeteilt. Eine nähere Beschreibung der Disziplinen und Bewertungskriterien ist in den Ausschreibungsunterlagen sowie §4.2 zu finden.

§3 Teilnehmer

§3.1

Eingeladen sind Studierende (Students) aller Design-, Architektur-, Mode-, Medizin-, Automobil-, Forschungs-, Konstruktions-, Maschinenbau-, Technik- und Digitaler Medien Studierrichtungen sowie professionelle Büros (Young Professionals und Professionals). Vom bereits Veröffentlichten bis zum neuartigen Projekt darf alles eingereicht werden.

Es können auch Beiträge angemeldet werden, die in Gruppenarbeit erstellt worden sind.

Als Students und Young Professionals zählen Teilnehmer, deren Ende des Studiums bzw. der Ausbildung weniger als 3 Jahre zurückliegt. Professionals sind bereits länger als 3 Jahre tätig oder firmieren als GmbH, unabhängig des Gründungsdatums. (entsprechende Teilnahmegebühren vgl. §7)

§3.2

Bei Kooperationen und Teameinreichungen muss bei Anmeldung eine verantwortliche Person als Hauptansprechpartner für die Kommunikation genannt werden.

§3.3

Bitte achten Sie darauf, dass bei Nennung von Institution und Teilnehmer keine Dopplung auftritt um Verwechslungen zu vermeiden.

Institution bedeutet: Hochschule, Büro, Forschungseinrichtung, Firma

Teilnehmer bedeutet: Person, Einreicher, Ansprechpartner

§4 Jury

§4.1

Die unabhängige Jury setzt sich jährlich aus Experten der jeweiligen Disziplinen zusammen.

Das nicht öffentliche, mehrstufige Auswahlverfahren findet nach Einsendeschluss sowie final während der Messeveranstaltung des Auslobers statt.

Sollte ein Jury-Mitglied direkt an einem eingereichten Beitrag beteiligt sein, entfällt dessen Stimmrecht für diesen Beitrag.

§4.2 Die Bewertung erfolgt nach folgenden Kriterien:

Umsetzung

- Herstellung auf Basis additiver Verfahren
- Materialgerechte Gestaltung
- Ökologische Aspekte
- Digitale Wertschöpfungssysteme

Konzeption, Gestaltung

- Konzeptionelle Qualität (Inhalt, Neuartigkeit, Innovationsgrad, Produktbestimmung)
- Gestalterische Qualität (Schöpfungshöhe, durchgängiges und ästhetisches Gestaltungsprinzip, Ergonomie)

Relevanz

- Gesellschaftliche Relevanz (Sinnstiftung, soziale Aspekte)
- Zukunftsfähigkeit des Vorhabens/Projekts
- Auseinandersetzung mit dem aktuellen Stand der Technik/Stand des Wissens
- Nachhaltigkeit

Die Bewertungskriterien können jährlich angepasst werden – sie sind den jeweiligen Ausschreibungsunterlagen zu entnehmen.

§4.3

Die Jury entscheidet, wie sie die Bewertungskriterien im Einzelnen gewichtet.

Die Entscheidung welcher Beitrag welchen Preis in welcher Kategorie erhält, erfolgt erst während der letzten Jurysitzung. Es obliegt der Jury allein, wie das Preisgeld und die Preise aufgeteilt werden.

Die Entscheidung der Jury ist rechtsgültig, der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

§5 Auszeichnung

§5.1

Die Finalisten (die besten Einreichungen, die innerhalb des mehrstufigen Juryverfahrens aus allen vorausgewählt wurden) werden während der Sonderausstellung auf der Fachmesse Rapid.Tech 3D mit Objekten in Erfurt präsentiert.

§5.2

Entwürfe, die noch nicht produziert sind, können kostenfrei für den Einreicher durch Partner des Wettbewerbs für die Ausstellung produziert werden. Die Objekte können im Anschluss und nach der Roadshow (§9) gegen eine Versandpauschale dem Teilnehmer kostenfrei überlassen werden. Das Interesse hieran ist zum Zeitpunkt der Anmeldung anzugeben.

Besteht bereits ein produziertes Objekt sollte dieses für die Ausstellung und ggf. Roadshows bereitgestellt und eingesandt werden.

§5.3

Die besten Finalisten werden als Gewinner gekürt und mit Preisgeldern und Zusatzpreisen ausgezeichnet.

Die Höhe und Art der Preise wird jährlich in den Regularien und/oder auf der Homepage und/oder Facebook veröffentlicht.

§5.4

Alle Finalisten werden zur 3D Pioneers Challenge Preisverleihung im Rahmen eines Galaabends eingeladen.

Ein Erscheinen der Finalisten zur Preisverleihung auf eigene Kosten wird gewünscht. Mit der Bekanntgabe der Teilnahme an der Finalausstellung direkt an die Finalisten seitens des Organisators wird die Einladung zur Preisverleihung ausgesprochen und um Anmeldung gebeten.

§5.5

Alle Einreichungen, die im Finale ausgestellt wurden sind Teil der 3DPC Roadshow im Anschluss. (Siehe § 9)

§6 Anmeldung und Vertragsabschluss

§6.1

Die Anmeldung und damit vertraglicher Bestand erfolgt zusammen mit der Einreichung eines Projekts, spätestens mit Einreichungsfrist.

Hierzu zählen pro Wettbewerbsbeitrag ein online ausgefülltes Anmeldeformular, inklusive aller dazugehörigen Dokumente und Daten, die per Upload innerhalb des Accounts durch den Teilnehmer bereitgestellt werden. Unvollständige Anmeldungen und Einreichungen können im mehrstufigen Juryverfahren für die Auswahl der Finalisten nicht berücksichtigt werden. Mit dem Einstellen eines Projekts „meine Projekte“ ist man rechtsgültig verpflichtet etwaige Teilnahmegebühren (siehe §7) zu entrichten.

Eine nähere Beschreibung zur Anmeldung findet sich in den Ausschreibungsunterlagen.

§6.2

Eine Einreichung darf nicht älter als 5 Jahre zum Zeitpunkt der Einreichungsfrist sein. Beiträge, die es in die finale Ausstellung zur 3DPC vergangener Jahre geschafft haben, können nicht nochmals eingereicht werden.

§6.3

Für den Zugang zum Anmeldeformular benötigt der Teilnehmer einen Account (Benutzerkonto), welchen er selbst auf www.3dpc.io generieren kann. Bis zum Ablauf der Einreichungsfrist können durch „Anmelden“ unter „Meine Projekte“ die Einreichungen zwischengespeichert und jederzeit bearbeitet und vervollständigt werden. Nach Ende der Einreichungsfrist ist dies nicht mehr möglich.

§6.4

Jeder Teilnehmer darf maximal 3 Beiträge pro Jahr einreichen.

Jeder Beitrag muss einzeln unter „Meine Projekte“ im Benutzerkonto angelegt werden.

§6.5

Druckfähige, produktionsfähige Daten für die jeweiligen additiven Verfahren sind für die Teilnahme ausdrücklich Voraussetzung. Sie sind für einen reibungslosen Ablauf der Ausstellungsplanung und Sicherung der Exponate notwendig.

§6.6

Der Teilnehmerkreis ist auszuwählen (siehe § 3):

- „Student“ / „Young Professional“ / „Aussteller der Rapid.Tech 3D“ - Diese sind kostenfrei. Hierfür muss eine entsprechende Bescheinigung im Benutzerkonto hochgeladen werden.

- Mit der Auswahl „Professional“ akzeptiert der Teilnehmer die Teilnahmegebühren und verpflichtet sich diese nach Erhalt der Rechnung zu begleichen.

§6.7

Zugelassene Wettbewerbssprachen sind Deutsch und Englisch.

§6.8

Die Einreichungsfrist ist eine Ausschlussfrist. Verspätete Anmeldungen sind nicht möglich.

Bei Anmeldungen, die eine Anmeldegebühr voraussetzen (siehe §7) fällt die Gebühren unabhängig davon an, ob der Beitrag für das Finale ausgewählt wird oder nicht. Zahlungen müssen auch bei Rücktritt geleistet werden (vgl. §13).

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

§6.9

Haben Dritte Interesse an einer Kontaktaufnahme zu den Einreichern, agiert der Organisator als Mittler und leitet den Kontakt des Interessenten an den jeweiligen Einreicher weiter. Zu diesem Zwecke werden die Kontaktdaten der Einreichung in einer Datenbank unbefristet archiviert und nicht an Dritte weitergegeben. Für Veröffentlichungen, Präsentationen, Archive und Ähnliches kann der Organisator eingereichtes Bild- und Filmmaterial sowie Beschreibungen mit Verweis auf den Teilnehmer und / oder Institutionen unbefristet nutzen.

§6.10

Mit der Registrierung auf www.3dpc.io meldet man sich für den Newsletter an. Dem Datenschutz entsprechend wird hiermit das Einverständnis gegeben. Dies kann mit einer Email an info@3dpc.io mit dem Betreff „Newsletter abmelden“, widerrufen werden. Siehe auch Hinweise zur Datenschutzerklärung gemäß DSGVO.

§ 7 Teilnahmegebühren und Zahlungsbedingungen

§7.1

Students und Young Professionals, deren Beendigung des Studiums bzw. der Ausbildung weniger als 3 Jahre zurückliegt, zahlen keine Teilnahmegebühren. Ebenfalls fallen keine Teilnehmergebühren für Aussteller der Rapid.Tech 3D des aktuellen Veranstaltungsjahres an. Professionals (Büros länger als 3 Jahre tätig und GmbHs, unabhängig vom Gründungsdatum) zahlen die Teilnahmegebühren gemäß den Ausschreibungsunterlagen zzgl. der aktuellen gesetzlichen Mehrwertsteuer. (vgl. § 6.1)
Die Teilnahmegebühren können sich für jede Ausschreibung ändern und werden in den jeweils aktuellen Ausschreibungsunterlagen veröffentlicht.

§7.2

Spätestens im Anschluss an die Einreichungsfrist des jeweiligen Jahres erhalten die zahlungspflichtigen Teilnehmer (Professionals- siehe § 3) eine Rechnung samt relevanten Kontodaten zur Begleichung der Teilnahmegebühren innerhalb von 10 Tagen, ohne Abzug. Die Frist beginnt mit Rechnungserhalt. Die Zahlung ist Bedingung für die Teilnahme am Wettbewerb. Die Gebühren sind unabhängig davon zu sehen, ob der Beitrag für das Finale ausgewählt wird oder nicht. Bei nicht fristgerecht geleisteten Zahlungen ist der Teilnehmer von der Teilnahme ausgeschlossen.

§7.3

Die Teilnahmegebühren werden ausschließlich nur dann zurückerstattet oder fallen nicht an, wenn der Rücktritt des Teilnehmers fristgerecht, schriftlich eingegangen ist. (vgl. § 13)

§7.4

Die Ein- und Rücksendung der Arbeiten (beispielsweise des eingereichten Modells) erfolgt auf Kosten und Risiko der Teilnehmenden. Der Auslober und der Organisator lehnen jede Haftung ab. Ordentliche, sichere Verpackung ist vom Teilnehmer zu planen und zu stellen. Bitte keine „Verpackungschips“ verwenden.

§7.5

Für die Teilnehmer entstehen keine weiteren Kosten, auch nicht für Dokumentationen oder sonstiges Marketing.

§8 Öffentlichkeitsarbeit

§8.1

Der 3DPC Newsletter berichtet über die Ausschreibung, Ergebnisse des Wettbewerbs und Roadshowstops, sowie Projekte und Themen rund um die 3DPC. Registrierte und Newsletter-Abonnenten akzeptieren die DSGVO. (siehe § 1.3)

§8.2

Auf der Rapid.Tech 3D der Messe Erfurt findet die Ausstellung der 3D Pioneers Challenge-Finalisten des jeweiligen Jahres statt.

§8.3

Die Informationen und Ergebnisse zum Wettbewerb werden im Rahmen der Rapid.Tech 3D des aktuellen Jahres und durch den Organisator über Pressmaterial (Digital und Printmedien) vorgestellt und veröffentlicht. Des Weiteren darf der Organisator die Informationen und Ergebnisse zum Wettbewerb für sonstige Printmedien und Medien im Bezug auf den Wettbewerb international unbegrenzt nutzen und veröffentlichen. Nicht betroffen sind persönliche Kontaktdaten sowie die bereitgestellten 3D-Druck-Daten. Diese werden nur im Rahmen des laufenden Wettbewerbs für dessen Organisation bei Notwendigkeit für kooperierende Partner verwendet, jedoch nicht an Dritte weitergegeben. Pressmaterial wird den Kooperationspartnern, den Finalisten und der Fachpresse zur Verfügung gestellt. Das Copyright liegt beim Organisator, die Reproduktion darf ausschließlich nur nach Absprache erfolgen.

§9 Roadshow

§9.1

Es werden verschiedene Roadshowstopps organisiert, bei denen die Exponate der Finalisten auf internationalen Veranstaltungen präsentiert werden. Die Exponate der Finalisten (bzw. ein adäquater Ersatz) können nach der Final-Ausstellung für maximal ein Jahr in die Obhut vom Organisator kommen. Der Organisator informiert die Finalisten über die geplanten Roadshowstopps und/oder kündigt diese ggf. über Website /Facebook / Newsletter an.

§9.2

Generell können die Exponate in Absprache für eigene Zwecke den Finalisten zur Verfügung gestellt werden. Dafür sollte eine frühzeitige Ankündigung erfolgen, zwecks Transport-, Organisationszeiten und Vermeidung von Überschneidungen von Ausstellungen. Es kann dann individuell besprochen werden, wann das Exponat wieder bei 3DPC für einen Roadshowstop sein sollte. Hin- und Rückversand erfolgt auf Kosten des Finalisten.

§9.3

Die Auswahl der Exponate erfolgt in Kooperation mit der jeweiligen Organisation/Messe vor Ort, die die Roadshow 3D Pioneers Challenge des jeweiligen Jahres präsentiert. Da Verträge mit den Gastgebern bestehen, haben diese teils Mitspracherecht. In Abhängigkeit von Thema und Größe der Ausstellung und sonstigen Rahmenbedingungen wird der Gastgeber zusammen mit dem Organisator die Ausstellungen konzipieren. Ziel ist es, möglichst gerecht für alle Finalisten die insgesamt Auswahl zu treffen. Es besteht weder ein Recht auf Präsentation des Beitrages, noch auf persönliche Teilnahme.

§9.4

Die Exponate sind im Büro von d.sign21, dem Headquarter der 3DPC, versichert aufbewahrt und die Roadshow wird von hier aus koordiniert. Während der Roadshow sind die Exponate versichert.

Bei Rückversand bzw. Zwischenversand (sollte das Exponat zwischen den Ausstellungen zum Eigentümer zurückgesendet werden müssen und dann wieder zurück an das 3DPC Team) hängt die Versicherung von der gewünschten Versandart ab. Wie in den AGBs aufgeführt und mit der Anmeldung bestätigt wurde, gehen diese Logistik- und Versicherungskosten zu Lasten des Eigentümers.

Verpackt und versendet werden die Exponate in den vom Eigentümer verwendeten Materialien (sofern verfügbar). Daher sind die Teilnehmer für die Sicherheit durch geeignete Verpackung selbst verantwortlich.

Eine bildliche Dokumentation für das erneute Verpacken ist hilfreich und es wird im Sinne des Teilnehmers gebeten eine solche beizulegen. Notwendiges Spezialwerkzeug für das Aufbauen und Verpacken sowie Sichern des Exponats ist mitzuschicken. Während den Ausstellungen stehen die Exponate unter Aufsicht des entsprechenden Personals soweit verfügbar.

§10 Haftung/Versicherung

Die Ein- und Rücksendung der Arbeiten erfolgt auf Kosten und Risiko der Teilnehmenden. Bitte versenden Sie Ihre Einreichungen transportsicher verpackt. Der Auslober und Organisator lehnt jede Haftung ab.

§11 Rechtliche Rahmenbedingungen

§11.1

Die Teilnehmer sind für die Wahrung der Schutzrechte an ihren Entwürfen selbst verantwortlich und versichern, dass durch ihre Teilnahme am Wettbewerb und die Veröffentlichung der Wettbewerbsergebnisse in Print und Onlinemedien sowie Ausstellung und Pressemitteilungen keine Rechte von Dritten verletzt werden. Sie stellen alle hierfür erforderlichen Unterlagen kostenfrei bereit.

Organisator, Auslober, Kooperationspartner und Juroren des Wettbewerbs werden vom Teilnehmer von sämtlichen Ansprüchen, Forderungen und Rechten Dritter freigestellt, wenn es zu einer behaupteten Schutzrechtsverletzung kommt. Entstandener Schaden wird vom Teilnehmer getragen.

§11.2

Dem Teilnehmer obliegt das Urheberrecht seines Beitrags.

Der Teilnehmer überlässt dem Organisator die bei der Einreichung zur Verfügung gestellten Daten, Texte, Filme und Bilder mit uneingeschränktem Nutzungs-, Verfügungs- und Verwertungsrecht im Rahmen des Wettbewerbs und dessen Öffentlichkeitsarbeit (vgl. §8.2) sowie Archivierung (vgl. §6.8).

§11.3

Darüber hinaus können Kooperationspartner ihr Interesse beim Organisator bekunden weitere Kooperationen mit den Teilnehmern einzugehen. Der Organisator fungiert als Koordinator und Mittler. Die Zustimmung zu einer Umsetzung obliegt letztlich dem Teilnehmer. Die Teilnehmer geben mit der Anmeldung ihr Einverständnis dazu. Die Kooperationspartner haben ihr Einverständnis mit der Zustimmung zur Kooperation an der 3D Pioneers Challenge gegeben.

§11.4

Einreichungen, die bereits am Markt präsent sind, bleiben unberührt. Deren Rechte obliegen den Teilnehmern und deren Partnern. Dies muss zum Zeitpunkt der Anmeldung gesondert mitgeteilt und ein entsprechender Nachweis beigelegt werden.

§11.5

Die Gewinner können die Auszeichnung zeitlich unbegrenzt für eigene Kommunikationszwecke nutzen. Der Organisator wird auch im Nachgang bei weiteren Ausstellungen, sofern dies konzeptionell zu den jeweiligen Präsentationen/Veranstaltungen passt, die eingereichten Arbeiten präsentieren.

§11.6

Sollten Rechte Dritter verletzt werden, behalten sich Auslober, Organisator und Juroren das Recht vor, die Auszeichnung abzuerkennen.

§12 Vorbehalte

§12.1

Der Organisator ist berechtigt, in Absprache mit dem Auslober den Wettbewerb unter Benennung wichtiger Gründe abzusagen. Dies können beispielsweise wirtschaftliche Aspekte oder höhere Gewalt sein.

§12.2

Wird der laufende Wettbewerb verlegt, behält der Vertrag seine Gültigkeit. Wird der laufende Wettbewerb abgesagt, sind die Vertragspartner von allen Verpflichtungen frei, ohne dass sie Ansprüche auf Kostenerstattung oder Schadenersatz geltend machen können. §6.8 bleibt für bereits getätigte Einreichungen hiervon unberührt.

§13 Rücktritt

Der Teilnehmer kann innerhalb von 14 Tagen vor Ablauf der Einreichungsfrist von seiner Anmeldung zurücktreten. Der Rücktritt muss schriftlich erklärt werden. Bereits erfolgte Zahlungen werden bei fristgerechtem Rücktritt des Teilnehmers rückerstattet. Nach Ablauf der 14 Tage, sowie Eintreten der Einreichungsfrist sind ein Rücktritt des Teilnehmers und eine damit verbundene Rückerstattung der Anmeldekosten ausgeschlossen. Ein Antrag zur Löschung der persönlichen Kontaktdaten nach DSGVO muss zusätzlich schriftlich erfolgen.

§14 Geheimhaltung

Die Teilnehmer, Kooperationspartner, Juroren sowie der Auslober und Organisator verpflichten sich während der Bearbeitungs- und Bewertungszeit zum Stillschweigen über die eingereichten Beiträge. Dies gilt für alle ausgestellten, ausgezeichneten und vorgestellten Entwürfe bis zum Tag der Ausstellungseröffnung im aktuellen Auslobungsjahr.

§15 Gerichtsstand und Erfüllungsort

§15.1

Gerichtsstand und ausschließlicher Erfüllungsort dieses Vertrags ist der Firmensitz des Organisators, unabhängig davon ob der Teilnehmer seinen Sitz im Ausland hat.

§15.2

Wenn der Organisator oder Auslober anhand Gerichtsbeschluss oder rechtsfähiger Unterlagen Kenntnis erhält, dass Rechte Dritter durch eine Einreichung verletzt wurden, können Teilnahmeerlaubnis und Preise zurückgenommen werden.

§15.3

Die Geltendmachung etwaiger Ansprüche bedarf zu ihrer Wirksamkeit der Schriftform.

Datenschutz Private Policy

§16 Salvatorische Klausel

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam sein oder werden, lässt dies die Wirksamkeit des Vertrages im Übrigen unberührt. An die Stelle der nicht einbezogenen oder unwirksamen Vorschriften tritt in diesem Fall eine Regelung, die dem Inhalt der ursprünglichen Bestimmung möglichst nahe kommt.

§17 Sonstiges

Mit der Teilnahme am Wettbewerb erkennen die Teilnehmer die oben genannten rechtlichen Rahmenbedingungen sowie die Hinweise zur Haftung und Versicherung als auch DSGVO an. Mit der Registrierung bestätigen die Teilnehmer eine rechtsverbindliche Erklärung zur Einhaltung der Wettbewerbsmodalitäten. Die Entscheidung der Jury ist endgültig. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Änderungen bleiben vorbehalten. Die Einladungen zur kostenfreien Teilnahme zum Galaabend werden nach Priorität an Finalisten, weitere in Reihenfolge der Anmeldungen erfolgen. Die Plätze sind limitiert.

Kontakt Organisator
Völcker & Völcker GbR
3D Pioneers Challenge
Fronhof 2/1
70378 Stuttgart
info@3dpc.io
www.3dpc.io
Tel: +49 (0) 711 477 2748-0
Fax: +49 (0) 711 658 44 99

Datenschutzerklärungen und Datenschutzhinweise über die Verarbeitung von personenbezogenen Daten durch Völcker & Völcker GbR gemäß EU-Datenschutz-Grundverordnung für “Natürliche Personen” (DSGVO)

Der Datenschutz für betroffene Personen in der Europäischen Union wird durch die EU-Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO) - wirksam ab dem 25. Mai 2018 - deutlich gestärkt. Selbstverständlich kommen wir den gesetzlichen Informations- und Rechenschaftspflichten nach der DSGVO gegenüber betroffenen Personen nach und informieren Sie entsprechend wie folgt:

Datenschutzerklärung

Der Betreiber dieser Seiten nimmt den Schutz Ihrer persönlichen Daten sehr ernst. Wir behandeln Ihre personenbezogenen Daten vertraulich und entsprechend der gesetzlichen Datenschutzvorschriften insbesondere auch die DSGVO, sowie dieser Datenschutzerklärung. Die Nutzung unserer Website ist in der Regel ohne Angabe personenbezogener Daten möglich. Soweit auf unseren Seiten personenbezogene Daten (beispielsweise Name, Anschrift oder E-Mail-Adressen) erhoben werden, erfolgt dies, soweit möglich, stets auf freiwilliger Basis. Diese Daten werden ohne Ihre ausdrückliche Zustimmung nicht an Dritte weitergegeben. Wir weisen darauf hin, dass die Datenübertragung im Internet (z. B. bei der Kommunikation per E-Mail) Sicherheitslücken aufweisen kann. Ein lückenloser Schutz der Daten vor dem Zugriff durch Dritte ist nicht möglich.

Datenschutzerklärung für die Nutzung von Google Analytics

Die Website www.3dpc.io nutzt Funktionen des Webanalysedienstes Google Analytics. Anbieter ist die Google Inc. 1600 Amphitheatre Parkway Mountain View, CA 94043, USA. Google Analytics verwendet sog. „Cookies“. Das sind

Textdateien, die auf Ihrem Computer gespeichert werden und die eine Analyse der Benutzung der Website durch Sie ermöglichen. Die durch den Cookie erzeugten Informationen über Ihre Benutzung dieser Website werden in der Regel an einen Server von Google in den USA übertragen und dort gespeichert.

Im Falle der Aktivierung der IP-Anonymisierung auf dieser Website wird Ihre IP-Adresse von Google jedoch innerhalb von Mitgliedstaaten der Europäischen Union oder in anderen Vertragsstaaten des Abkommens über den Europäischen Wirtschaftsraum zuvor gekürzt. Nur in Ausnahmefällen wird die volle IP-Adresse an einen Server von Google in den USA übertragen und dort gekürzt. Im Auftrag des Betreibers dieser Website wird Google diese Informationen benutzen, um Ihre Nutzung der Website auszuwerten, um Reports über die Websiteaktivitäten zusammenzustellen und um weitere mit der Websitenutzung und der Internetnutzung verbundene Dienstleistungen gegenüber dem Websitebetreiber zu erbringen. Die im Rahmen von Google Analytics von Ihrem Browser übermittelte IP-Adresse wird nicht mit anderen Daten von Google zusammengeführt.

Sie können die Speicherung der Cookies durch eine entsprechende Einstellung Ihrer Browser-Software verhindern. Wir weisen Sie jedoch daraufhin, dass Sie in diesem Fall gegebenenfalls nicht sämtliche Funktionen dieser Website vollumfänglich werden nutzen können. Sie können darüber hinaus die Erfassung der durch das Cookie erzeugten und auf Ihre Nutzung der Website bezogenen Daten (inkl. Ihrer IP-Adresse) an Google sowie die Verarbeitung dieser Daten durch Google verhindern, indem sie das unter dem folgenden Link verfügbare Browser-Plugin herunterladen und installieren: <http://tools.google.com/dlpage/gaoptout?hl=de>

Cookies

Die Internetseiten verwenden teilweise sogenannte Cookies. Cookies richten auf Ihrem Rechner keinen Schaden an und enthalten keine Viren. Cookies dienen dazu, unser Angebot nutzerfreundlicher, effektiver und sicherer zu machen. Cookies sind kleine Textdateien, die auf Ihrem Rechner abgelegt werden und die Ihr Browser speichert.

Die meisten der von uns verwendeten Cookies sind sogenannte „Session-Cookies“. Sie werden nach Ende Ihres Besuchs automatisch gelöscht. Andere Cookies bleiben auf Ihrem Endgerät gespeichert, bis Sie diese löschen. Diese Cookies ermöglichen es uns, Ihren Browser beim nächsten Besuch wiederzuerkennen.

Sie können Ihren Browser so einstellen, dass Sie über das Setzen von Cookies informiert werden und Cookies nur im Einzelfall erlauben, die Annahme von Cookies für bestimmte Fälle oder generell ausschließen sowie das automatische Löschen der Cookies beim Schließen des Browser aktivieren. Bei der Deaktivierung von Cookies kann die Funktionalität dieser Website eingeschränkt sein.

Server-Log-Files

Der Provider der Seiten erhebt und speichert automatisch Informationen in so genannten Server-Log Files, die Ihr Browser automatisch an uns übermittelt.

Dies sind:
Browsertyp/ Browserversion
verwendetes Betriebssystem
Referrer URL
Hostname des zugreifenden Rechners
Uhrzeit der Serveranfrage

Diese Daten sind nicht bestimmten Personen zuordenbar. Eine Zusammenführung dieser Daten mit anderen Datenquellen wird nicht vorgenommen. Wir behalten uns vor, diese Daten nachträglich zu prüfen, wenn uns konkrete Anhaltspunkte für eine rechtswidrige Nutzung bekannt werden.

Einbindung von Diensten und Inhalten Dritter

Es kann vorkommen, dass innerhalb dieses Onlineangebotes Inhalte Dritter, wie zum Beispiel Videos von YouTube, Kartenmaterial von Google-Maps, RSS-Feeds oder Grafiken von anderen Websites eingebunden werden. Dies setzt immer voraus, dass die Anbieter dieser Inhalte (nachfolgend bezeichnet als „Drittanbieter“) die IP-Adresse der Nutzer wahrnehmen. Denn ohne die IP-Adresse, könnten sie die Inhalte nicht an den Browser des jeweiligen Nutzers senden. Die IP-Adresse ist damit für die Darstellung dieser Inhalte erforderlich. Wir bemühen uns nur solche Inhalte zu verwenden, deren jeweilige Anbieter die IP-Adresse lediglich zur Auslieferung der Inhalte verwenden. Jedoch haben wir keinen Einfluss darauf, ob die Drittanbieter die IP-Adresse z. B. für statistische Zwecke speichern. Soweit uns dies bekannt wird, klären wir die Nutzer darüber auf.

Widerspruch zu Werbe-Mails

Der Nutzung von im Rahmen der Impressumspflicht veröffentlichten Kontaktdaten zur Übersendung von nicht ausdrücklich angeforderter Werbung und Informationsmaterialien wird hiermit widersprochen. Die Betreiber der Seiten behalten sich ausdrücklich rechtliche Schritte im Falle der unverlangten Zusendung von Werbeinformationen, etwa durch Spam-E-Mails, vor.

Kontaktformular

Wenn Sie uns per Kontaktformular Anfragen zukommen lassen, werden Ihre Angaben aus dem Anfrageformular inklusive der von Ihnen dort angegebenen Kontaktdaten zwecks Bearbeitung der Anfrage und für den Fall von Anschlussfragen bei uns gespeichert. Diese Daten geben wir nicht ohne Ihre Einwilligung weiter.

reCAPTCHA

Zum Schutz Ihrer Anfragen per Internetformular verwenden wir den Dienst reCAPTCHA des Unternehmens Google Inc. (Google). Die Abfrage dient der Unterscheidung, ob die Eingabe durch einen Menschen oder missbräuchlich durch automatisierte, maschinelle Verarbeitung erfolgt. Die Abfrage schließt den Versand der IP-Adresse und ggf. weiterer von Google für den Dienst reCAPTCHA benötigter Daten an Google ein. Zu diesem Zweck wird Ihre Eingabe an Google übermittelt und dort weiter verwendet. Ihre IP-Adresse wird von Google jedoch innerhalb von Mitgliedstaaten der Europäischen Union oder in anderen Vertragsstaaten des Abkommens über den Europäischen Wirtschaftsraum zuvor gekürzt. Nur in Ausnahmefällen wird die volle IP-Adresse an einen Server von Google in den USA übertragen und dort gekürzt. Im Auftrag des Betreibers dieser Website wird Google diese Informationen benutzen, um Ihre Nutzung dieses Dienstes auszuwerten. Die im Rahmen von reCAPTCHA von Ihrem Browser übermittelte IP-Adresse wird nicht mit anderen Daten von Google zusammengeführt. Für diese Daten gelten die abweichenden Datenschutzbestimmungen des Unternehmens Google. Weitere Informationen zu den Datenschutzrichtlinien von Google finden Sie unter: <https://www.google.com/intl/de/policies/privacy/>

Datenschutzhinweise über die Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten gemäß DSGVO

Mit den nachfolgenden Informationen geben wir Ihnen einen Überblick über die Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten durch uns und Ihre Rechte aus dem Datenschutzrecht (DSGVO).

1) Wer ist für die Datenverarbeitung verantwortlich?

Verantwortlich für die Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten im Zusammenhang mit der Zusendung von Presseinformationen, Eventeinladungen und 3D Pioneers Challenge-bezogene Anfragen ist die Völcker & Völcker GbR. Die Kontaktdaten lauten:

Völcker & Völcker GbR
Simone und Christoph Völcker
3D Pioneers Challenge
Fronhof 2/1
70378 Stuttgart
info@3dpc.io
www.3dpc.io
Tel: +49 (0) 711 477 2748-0
Fax: +49 (0) 711 658 44 99

2) An wen können Sie sich bei Fragen zur Datenverarbeitung wenden?

Fragen zur Verarbeitung Ihrer Daten können Sie jederzeit an den Datenschutzbeauftragten richten. Die Kontaktdaten des Datenschutzbeauftragten lauten:

Völcker & Völcker GbR, Christoph Völcker, Datenschutzbeauftragter
3D Pioneers Challenge
Fronhof 2/1
70378 Stuttgart
info@3dpc.io
www.3dpc.io
Tel: +49 (0) 711 477 2748-0
Fax: +49 (0) 711 658 44 99

3) Welche Daten verarbeiten wir von Ihnen?

Wir verarbeiten Ihre personenbezogenen Daten, wenn Sie Ihre Einwilligung gegeben haben gemäß Art. 6 Abs. 1 a DSGVO. Im Einzelnen können dies folgende Daten sein:

Daten, die Sie uns im Zuge der Einwilligung mitteilen (E-Mail-Adresse, ggf. Anrede, Vorname, Nachname, Postleitzahl, Medium/Redaktion, Telefonnummer, Mobilfunknummer, Veranstaltungsnachweis wie z. B. Akkreditierungslisten einer Pressekonferenz)

Daten, die wir zum Nachweis Ihrer Einwilligung zur Verarbeitung Ihrer Daten benötigen (IP-Adresse und Zeitstempel des Klicks auf den Link in der Bestätigungs-E-Mail, abgegebene Einwilligungserklärung(en))

Daten, die bei der Nutzung unserer Webseite www.3dpc.io und im Zuge Ihrer Anfragen anfallen (aufgerufene Seiten, genutzte Services, Themen)

Daten, die wir aufgrund der Auswertung der zuvor genannten Daten generieren

Die genannten Daten verarbeiten wir nur, soweit diese tatsächlich bei uns anfallen, zum Beispiel bei einer konkreten Anfrage oder Aussendung von Informationen über unsere Kunden.

4) Für welche Zwecke verarbeiten wir Ihre Daten und auf welcher Rechtsgrundlage erfolgt dies?

Wir verwenden Ihre personenbezogenen Daten, um Ihnen Presseinformationen, Eventeinladungen und 3D Pioneers Challenge-bezogene Anfragen zuzusenden und mit Ihnen über Themen rund um den 3D Pioneers Challenge Award zu korrespondieren.

Rechtsgrundlage für die beschriebene Datenverarbeitung ist Art. 6 Abs. 1 a Datenschutz-Grundverordnung (Einwilligung).

5) Erfolgt eine automatisierte Verarbeitung für ein Profiling?

Wir verarbeiten Ihre Daten automatisiert mit dem Ziel, bestimmte persönliche Aspekte zu bewerten (Profiling). So analysieren wir Ihre Daten mithilfe von mathematisch-statistischen Verfahren, um daraus Kommunikations-trends abzuleiten.

6) Wer hat Zugang zu Ihren Daten und aus welchem Grund?

Innerhalb von Völcker & Völcker GbR erhalten nur Personen Zugang zu Ihren Daten, die diese zur Erledigung der Ihnen übertragenen Aufgaben benötigen. Außerhalb von Völcker & Völcker GbR können Dienstleister, die uns bei der Erfüllung unserer Aufgaben unterstützen, Zugang zu Ihren Daten erhalten. Dies sind zum Beispiel Dienstleister, die wir mit dem Betrieb unserer Server oder der Analyse von Daten beauftragt haben. Von uns eingesetzte Dienstleister müssen besondere Vertraulichkeitsanforderungen erfüllen. Sie erhalten nur in dem Umfang und für den Zeitraum Zugang zu Ihren Daten, der für die Erfüllung der Aufgaben erforderlich ist.

7) Werden Daten außerhalb der Europäischen Union verarbeitet?

Länder außerhalb der Europäischen Union handhaben den Schutz von personenbezogenen Daten anders als Länder innerhalb der Europäischen Union. Für die Verarbeitung Ihrer Daten setzen wir im Bedarfsfall auch Dienstleister ein, die sich in Drittländern außerhalb der Europäischen Union befinden. Es gibt aktuell keinen Beschluss der EU-Kommission, dass diese Drittländer allgemein ein angemessenes Schutzniveau bieten. Wir haben daher besondere Maßnahmen getroffen, um sicherzustellen, dass Ihre Daten in den Drittländern ebenso sicher wie innerhalb der Europäischen Union verarbeitet werden. Mit Dienstleistern in Drittländern schließen wir den von der Kommission der Europäischen Union für die Verarbeitung von personenbezogenen Daten in Drittländern bereitgestellten Datenschutzvertrag (Standard-Datenschutzklauseln) ab. Dieser sieht geeignete Garantien für den Schutz Ihrer Daten bei Dienstleistern im Drittland vor. Eine Kopie dieses Datenschutzvertrags können Sie unter den oben angegebenen Kontaktdaten anfordern.

8) Wie lange werden die Daten gespeichert?

Wir speichern Ihre Daten, solange Sie unsere Services nutzen bzw. bis Sie der Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten durch Völcker & Völcker GbR widersprochen haben. Danach werden Ihre personenbezogenen Daten unverzüglich, spätestens nach 72 Stunden gelöscht.

9) Werden Daten im Auftrag verarbeitet?

Soweit die Verarbeitung der Daten in unserem Auftrag erfolgt, achten wir darauf, dass der der Auftragsnehmer (Auftragsverarbeiter) hinreichend Garantien dafür bietet, dass technische und organisatorische Maßnahmen so durchgeführt werden, dass die Verarbeitung im Einklang mit den Anforderungen der DSGVO erfolgen und den Schutz der Rechte der betroffenen Person gewährleistet. Die Verarbeitung durch einen Auftragsverarbeiter auf der Grundlage eines Vertrags oder eines anderen Rechtsinstruments nach dem dem Recht der Mitgliedstaaten, der bzw. das den Auftragsverarbeiter an uns bindet und in dem Gegenstand und Dauer der Verarbeitung, Art und Zweck der Verarbeitung, die Art der personenbezogenen Daten, die Kategorien betroffener Personen und die Rechte festgelegt sind. Eine Kopie des Auftragsdatenverarbeitungsvertrages können Sie unter den oben angegebenen Kontaktdaten anfordern.

10) Welche Rechte haben Sie?

Auskunft Sie können Auskunft über Ihre von uns verarbeiteten personenbezogenen Daten verlangen.

Berichtigung Sollten Ihre Angaben nicht (mehr) zutreffend sein, können Sie die Berichtigung Ihrer Daten verlangen. Sollten Ihre Daten unvollständig sein, können Sie eine Vervollständigung verlangen.

Löschung Sie haben das Recht, die Löschung Ihrer Daten zu verlangen. Bitte beachten Sie, dass ein Anspruch auf Löschung von dem Vorliegen eines legitimen Grunds abhängt. Zudem dürfen keine Vorschriften bestehen, die uns zur Aufbewahrung Ihrer Daten verpflichten.

Einschränkung der Verarbeitung Sie haben das Recht, die Einschränkung der Verarbeitung Ihrer Daten zu verlangen. Bitte beachten Sie, dass ein Anspruch auf Einschränkung der Verarbeitung von dem Vorliegen eines legitimen Grunds abhängt.

Widerspruch Sie haben das Recht, jederzeit Widerspruch gegen die Verarbeitung Ihrer Daten einzulegen. Das gilt auch für das mit der Verarbeitung in Verbindung stehende Profiling. Ihren Widerspruch können Sie formfrei an uns richten, am besten an die oben genannten Kontaktdaten unter Angabe des Stichworts „Widerspruch gegen die Verarbeitung meiner personenbezogenen Daten“. Bitte nennen Sie uns dazu insbesondere die E-Mail-Adresse, die Sie verwendet haben.

Beschwerderecht Sie sind berechtigt, bei der zuständigen Datenschutzaufsichtsbehörde Beschwerde einzureichen, wenn Sie mit der Verarbeitung Ihrer Daten nicht einverstanden sind.

Datenübertragbarkeit Sie haben das Recht, personenbezogene Daten, die Sie uns mitgeteilt haben, in einem elektronischen Format zu erhalten.

Widerruf Ihrer Einwilligung Sie haben das Recht, Ihre Einwilligung zur Verarbeitung Ihrer Daten jederzeit zu widerrufen. Dies gilt auch für den Widerruf von Einwilligungserklärungen, die Sie uns gegenüber vor Geltung der Datenschutz-Grundverordnung, also vor dem 25.05.2018, abgegeben haben. Der Widerruf der Einwilligung berührt nicht die Rechtmäßigkeit der bis zum Widerruf durchgeführten Verarbeitung Ihrer Daten.

© 2019
Völcker & Völcker GbR
Simone und Christoph Völcker
3D Pioneers Challenge
Fronhof 2/1
70378 Stuttgart
info@3dpc.io
www.3dpc.io
Tel: +49 (0) 711 477 2748-0
Fax: +49 (0) 711 658 44 99